

2020

lipiec

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA
29	30	01	02	03	04
06	07	08	09	10	11
13	14	15	16	17	18
20	21	22	23	24	25

10:00-13:00	Kurs programowania w języku Java część I (dla uczniów po VI klasie) ON-LINE				
	Tworzenie gier w języku JavaScript (dla uczniów po V klasie)				
14:00-17:00	Tworzenie gier w języku JavaScript (dla uczniów po VII klasie)				

	Kurs ON-LINE
	Kurs stacjonarny

27	28	29	30	31	01
----	----	----	----	----	----

10:00-13:00	Tworzenie gier w UNITY (po VI klasie) ON-LINE				
	Tworzenie gier w Construct2 (po IV klasie)				
	Kurs programowania w języku Java część II (dla uczniów po VI klasie) ON-LINE				
14:00-17:00	Tworzenie aplikacji mobilnych - Flutter (po VI klasie) ON-LINE				

2020

sierpień

	PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK	SOBOTA
	27	28	29	30	31	01
	03	04	05	06	07	08
10:00-13:00	Tworzenie gier w Construct2 (po IV klasie)					
	Kurs programowania w języku Python część I (dla uczniów po VII klasie)					
14:00-17:00	Kurs programowania w języku Python część I (dla uczniów po V klasie)					

	10	11	12	13	14	15
10:00-13:00	Kurs programowania w języku Python część II (dla uczniów po VII klasie)					
14:00-17:00	Kurs programowania w języku Python część II (dla uczniów po V klasie)					
	17	18	19	20	21	22
	24	25	26	27	28	29
	31	01				